

**THÔNG BÁO**

**V/v Tham gia bình chọn tác phẩm Biểu tượng và Khẩu hiệu du lịch Mường La**

Kính gửi:

- Các đơn vị thuộc và trực thuộc Trường;
- Các tổ chức đoàn thể.

Căn cứ Thỏa thuận hợp tác giữa Trường Đại học Tây Bắc và Ủy ban nhân dân huyện Mường La ngày 05/7/2021 của Hiệu trưởng Trường Đại học Tây Bắc và Chủ tịch UBND huyện Mường La.

Thực hiện Công văn số 4820/UBND-VHTT ngày 29/10/2021 của UBND huyện Mường La về việc tham gia ý kiến bình chọn tác phẩm Biểu tượng và Khẩu hiệu du lịch Mường La.

Với mục đích xây dựng Biểu tượng và Khẩu hiệu du lịch Mường La tạo ý nghĩa, nhận diện và sức hấp dẫn của du lịch Mường La; giúp giới thiệu và khái quát về vẻ đẹp phong cảnh thiên nhiên hùng vĩ, thơ mộng; về những giá trị văn hóa đa dạng, đậm đà bản sắc dân tộc của nhân dân các dân tộc huyện Mường La đến bạn bè, du khách trong và ngoài nước; UBND huyện Mường La đã ban hành Kế hoạch Tổ chức cuộc thi sáng tác Biểu tượng (logo) và Khẩu hiệu (slogan) du lịch Mường La. Sau khi kết thúc thời gian nhận tác phẩm dự thi và qua các vòng chấm thi Ban giám khảo đã chọn ra 02 tác phẩm Biểu tượng và 04 Khẩu hiệu. Nhà trường đề nghị các đơn vị thuộc và trực thuộc Trường, các tổ chức đoàn thể phối hợp với Ban kết nối và phục vụ cộng đồng triển khai một số nội dung sau:

1. Đề nghị toàn thể cán bộ, công chức, viên chức, người lao động và người học trong Nhà trường tham gia bình chọn cho 02 tác phẩm Biểu tượng và 04 Khẩu hiệu theo hướng dẫn trong Công văn số 4820/UBND-VHTT ngày 29/10/2021 của UBND huyện Mường La (có công văn hướng dẫn kèm theo).

2. Thời gian bình chọn: Từ ngày 31/10/2021 đến ngày 15/11/2021.

3. Các đơn vị, các tổ chức đoàn thể tổng hợp danh sách các cá nhân tham gia bình chọn gửi về Phòng CTCT-QLNH, người nhận đ/c Phạm Việt Hà, điện thoại: 0978869866, email: [hapv@utb.edu.vn](mailto:hapv@utb.edu.vn) trước 15h00 ngày 15/11/2021.

Trân trọng! 

**Nơi nhận:**

- Ban Giám hiệu (để chỉ đạo);
- Như kính gửi (để thực hiện);
- Website: Trường, Phòng CTCT-QLNH;
- Lưu: VT, CTCT-QLNH (2b).



**TS. Đinh Thanh Tâm**